

Kuvataide- ja muotoilulinjan kurssiopas



Kaikille yhteisiä opintoja

KUYO1

Omat kuvat, jaetut kulttuurit 2 op

Opintojaksolla tutustutaan erilaisiin näkemyksiin taiteesta ja visuaalisesta kulttuurista. Havainnoidaan, sovelletaan, tutkitaan ja tulkitaan omia kuvia, taiteen ja ympäristön kuvia erilaisin keinoin oman työskentelyn lähtökohtina. Oman kuvallisen ilmaisun kehittäminen ja kuvatulkinnan keinojen harjoittelu ovat keskeisiä asioita opintojaksolla.

KUYO2

Ympäristön tilat, paikat ja ilmiöt 2 op

Opintojaksolla havainnoidaan, tarkastellaan, tutkitaan ja tulkitaan monipuolisesti rakennettuja- ja luonnonympäristöjä, tuotteita ja arkkitehtuurin ja muotoilun prosesseja. Opiskelija soveltaa arkkitehtuurin, muotoilun ja tuotteistamisen eri puolia kuvailmaisussaan itsenäisesti ja ryhmän jäsenenä.

KUYO3

Kuva viestii ja vaikuttaa 2 op

Opintojaksolla syvennetään omakohtaista suhdetta digitaaliseen kuvaan, mediaan, taiteeseen ja teknologiaan ajattelun ja ilmaisun taitoja kehittämällä. Opiskelija tutkii monipuolisesti media-kulttuuria. Opiskelija tulkitsee mediaesityksiä ja taidetta eri näkökulmista, eri keinoin ja ottaa kuvillaan kantaa.

KUYO4

Taiteen monet maailmat 2 op

Opintojaksolla tutkitaan ilmaisun kautta kuvataiteen ja muun visuaalisen kulttuurin historiallisia ja ajankohtaisia ilmiöitä. Opiskelija tutkii, tulkitsee ja arvottaa taiteen kuvien erilaisia merkityksiä. Opiskelija syventää kuvailmaisun taitoaan omien tavoitteiden suuntaisesti itsenäisesti ja ryhmän jäsenenä.



KUYO5

Sommittelu ja väri 2 op

Opintojakson aikana opit sommittelun ja väriopin perusteet erilaisten tehtävien avulla. Harjoittelet kuvan rakentamista ja analysointia sekä vahvistat omaa väri-ilmaisua. Opit sommittelemaan kuvia ja käyttämään väriä luontevasti omassa ilmaisussasi. Opintojakso luo vahvan pohjan kaikelle myöhemmälle kuvalliselle työskentelyllesi.

Tiedollisia opintoja

KUTO1

Suomen taide 2 op

Suomen taide johdattaa sinut aikamatkalle taiteemme alkulähteiltä tähän päivään. Suomen taide esihistoriasta nykypäivään luo sinulle vahvan perustan ymmärtää historiaamme sekä taiteen merkitystä sen rakentumisessa. Tutustut kiinnostaviin eri aikakausien ilmiöihin sekä tyylipiirteisiin työskentelysi kautta, samalla vahvistaen kuvallista ilmaisua. Suomen taiteen opinnot huipentuvat Ateneumin taidemuseokäyntiin.

KUTO2

Euroopan taide 2 op

Euroopan taide -opintojakson aikana tutustut Euroopan taiteen keskeisiin aikakausiin, tyyliuuntiin ja teoksiin esihistoriasta tähän päivään. Lähdet mukaan taiteen tarinaan tuottamalla omia kuvia eri ilmaisukeinoin. Opintojakso luo valmiuksia ymmärtää Euroopan taiteen eri aikakausien ja tyyli-suuntien yhteyttä erilaisiin yhteiskunnallisiin ajan ilmiöihin. Opit tunnistamaan keskeisimmät aikakausien piirteet ja tyyliuunnat.

KUTO3

Ulkoeurooppalainen taide 2 op

Ulkoeurooppalainen taide luo näkökulmia Euroopan ulkopuolisiin kulttuureihin ja tutustut myös alkuperäiskulttuurien taiteeseen. Opintojakson aikana vieraatkin kulttuurit avautuvat sinulle oman työskentelyn kautta. Alkuperäiskulttuurien, Lähi-idän, Venäjän, Aasian, Etelä- ja Pohjois-Amerikan sekä Afrikan taidetta ja käsityöllisyyttä tutkitaan kiinnostavin työtavoin.

KUTO4

Nykytaide 2 op

Nykytaide -opintojaksolla tarkastelet ja tutkit tämän päivän taidetta ja erilaisten taidesuuntausten taustalla vaikuttavia ilmiöitä. Tarkastelet kuvataiteen ja muun visuaalisen kulttuurin henkilökoh- taisia ja yhteiskunnallisia merkityksiä oman kuvallisen tekemisen kautta. Nykytaiteelle ominaisin keinoin toteutat teoksen ja/tai projektin yksin tai ryhmässä. Opintojakson aikana tehdään opintomatka Kiasmaan ja/tai muuhun nykytaidetta esittävään näyttelyyn.

KUTO5

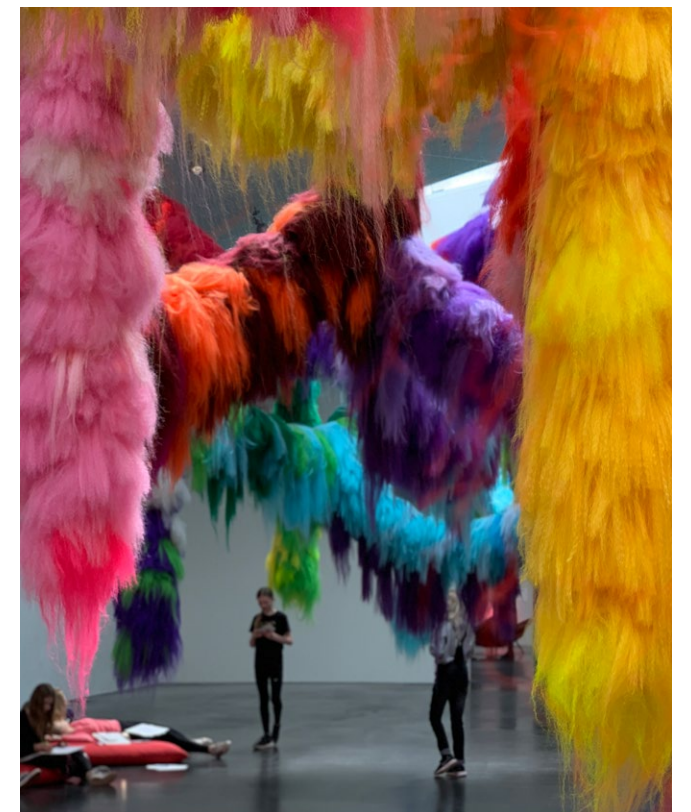
Kuvan tulkinta ja kuvanlukutaito 2 op

Kuvalla on oma kielioppinsa, joka perustuu sommittelun, värien ja symboliikan luomiin merkityksiin. Tämän opintojakson jälkeen monet taideteokset ja visuaalinen viestintä avautuvat sinulle ihan uudella tavalla. Löydät nykypäivän viestinnästä uusia merkityksiä ja osaat käyttää visuaalista kieltä omassa ilmaisussa ja kuvien tulkinnassa.

KUTO6

Taiteen ja tieteen keinoin 2 op

Taide ja tiede kohtaavat tällä opintojaksolla, jossa tarkastellaan ajankohtaista teemaa monialaisesti liikkuen taiteen ja tieteen rajapinnoilla. Taiteellista ilmaisua toteutetaan uusissa ympäristöissä ja ihan uusin keinoin hyödyntäen tieteen toimintatapoja ja materiaaleja sekä uutta teknologiaa. Jos olet kiinnostunut nykytaiteesta ja kokeilevasta taiteesta, tämä on sinun juttusi!



Piirtäminen

KUPI1

Piirtämisen perusteet 2 op

Piirtäminen – ihmiskunnan vanhin ilmaisukeino on sinulle tuttu ja luontainen tapa tehdä kuvia. Piirtämisen perusteet -opintojakson aikana opit piirtämisen erilaiset ja eri tarkoituksiin sopivat tekniikat, kehität omaa piirustus- ja sommittelutaitoasi, havaintokykyäsi, muototajuasi sekä mielikuvitustasi. Piirtämisen perusteet on avain myöhemmille kuvan tuottamisen opinnoillesi.

KUPI2

Elävän mallin piirtäminen 2 op

Elävän mallin piirtäminen luo vahvuudet ihmisvartalon kuvaamiseen. Opintojakson aikana tutustut elävän mallin piirtämisen eri vaiheisiin ja opit hahmottamaan sekä piirtämään ihmisvartalon eri tekniikoita käyttäen. Erilaisten harjoitustehtävien avulla opit ihmisvartalon mittasuhteet, rakenteen ja anatomian sekä hahmotat ihmisvartalon eri asennot ja liikkeet. Opintojaksolla piirtämisen taitosi vahvistuvat ja kehittyvät myös muotokuvan tuottamiseen.

KUPI3

Sarjakuvapiirtäminen 2 op

Sarjakuvan opintojaksolla tarkastellaan erilaisia sarjakuvatyylejä ja -lajeja ja tutustutaan keskeisiin sarjakuvapiirtäjiin sekä sarjakuvaan taiteena. Opintojaksolla harjoitellaan erilaisia tekniikoita, suunnitellaan hahmoja ja ideoidaan ympäristöjä tutuilla ja harvinaisemmilla välineillä.

KUPI4

Kolmiulotteinen piirtäminen 2 op.

Tällä opintojaksolla kehität omaa taiteellista ilmaisuaasi harjoittelemalla erilaisia kolmiulotteisen piirtämisen keinoja. Opintojaksolla opit erilaisia keinoja perspektiivin ja kolmiulotteisen esittämisen keinoihin. Opit luomaan kolmiulotteisuuden iluusiona kuvatessasi paikkoja, tiloja sekä hahmoja piirtämällä.



Maalaaminen

KUMA1

Maalaamisen perusteet 2 op

Maalaamisen perusteet -opintojaksolla tutustut maalauksen perustekniikoihin kuten akryyli ja öljyvärimaalaukseen. Opintojaksolla opit käyttämään maalaamiseen liittyviä välineitä ja materiaaleja oikeaoppisesti ja kehittämään omaa maalauksellista ilmaisua.

KUMA2

Maalaamisen sekatekniikat 2 op

Maalausjälki voi olla todella monipuolista ja maalaukseen voi yhdistää vaikka mitä materiaaleja! Tällä opintojaksolla perinteiseen maalaamiseen yhdistellään erilaisia sekatekniikoita sekä uudenlaisia mediuumeja. Työskentely on kokeellista ja omaa ilmaisua kehittävää.

KUMA3

Temperamaalaus 2 op

Temperamaalaaminen on ikiaikainen maalaustekniikka. Sinulla on mahdollisuus oppia tämä ympäristöystävällinen liuotinvapaa menetelmä, jossa käytetään luonnon omia sideaineita ja väripigmentejä. Tutustut perinteiseen temperatekniikkaan ja/tai ikonimaalaukseen. Opit perinteisen puupohjan pohjustamisen eri vaiheet ja temperamaalaustekniikan väripigmenteillä.



Kuvanveisto ja keramiikka

KUKE1

Kuvanveiston perusteet 2 op

Kuvanveiston perusteet on kolmiulotteista kuvan tuottamista perinteisillä ilmaisukeinoilla. Tutustut ihmisvartalon muotoamiseen. Opit kipsivalun tekemisen vaiheet sekä erilaisia kuvanveiston menetelmiä tuottaa ihminen kolmiulotteisena. Kuvanveiston perusteet kehittää muototajuasi ja kolmiulotteisuuden hahmottamistasi.

KUKE2

Kuvanveiston mahdollisuudet 2 op

Kuvanveiston mahdollisuudet -opintojakso on kuvanveiston soveltavaa työskentelyä erilaisilla materiaaleilla ja tekniikoilla. Opintojakson aikana tutustut erilaisiin veistomateriaaleihin, kuten kivi- ja puulajeihin, metalleihin, metallivaluun, lasikuituun, luonnon- ja kierrätysmateriaaliin. Toteutat oman teoksesi valitsemallasi materiaalilla.

KUKE3

Keramiikan perusteet 2 op

Keramiikan perusteet -opintojaksolla opit keramiikan perustekniikat, lasittamisen eri vaiheet sekä tutustut monipuolisesti keraamisiin materiaaleihin, keraamiseen muotoiluun ja lasimuotoiluun. Työskentely kehittää muototajua ja materiaalituntuaasi ja pääset ilmaisemaan itseäsi muotoamisen kautta.

KUKE4

Keraamisia astioita ja veistoksia 2 op

Keraamisia astioita ja veistoksia -opintojakso auttaa sinua soveltamaan oppimiasi keraamisia muotoamis- ja rakennustekniikoita. Tutustut keraamisiin astioihin ja veistoksiin sekä niiden valmistusprosessiin. Suunnittelet ja toteutat oman keraamisen teoksen tai tuotteen. Opintojakson aikana tutustutaan myös keraamisen alan ammatteihin.



Taidegrafiikka ja painanta

KUTA1

Kohopaino ja pressprint 2 op

Kohopaino ja pressprint juontaa juurensa ikivanhaan kiinalaiseen taidetraditioon, puupiirtämiseen. Nyt sinulla on mahdollisuus oppia puupiirroksen eri työvaiheet aina oman puisen painolaatan kairveramisesta sillä painamiseen kiinalaiselle ja japanilaiselle puupiirrospaperille. Tutustut myös pressprinttiin, jossa voit painaa valmistamallasi leimasinlaatalla paperille ja kankaalle kuviointeja tai valmistaa vaikkapa kortteja tai pieniä teoksia.

KUTA2

Syväpaino ja metalligrafiikka 2 op

Ammattimaisin painomenetelmin oppimaan taidegrafiikkaa! Syväpainomenetelmistä opit kuivaneulan ja etsauksen eli viivasyövytyksen sekä kuparilaatan valmistuksen eri vaiheet. Pääset painamaan sähköprässillä omista laatoistasi upeita taidevedoksia, joissa näkyy hiuksenhieno kätesi jälki. Tutustut myös ympäristöystävällisiin syväpainomenetelmiin käyttämällä mm. sulaa sokeria.

KUTA3

Kaavainpaino ja serigrafia, silkkipaino 2 op

Pop-taide toi tunnetuksi Kiinasta omaksutun silkkipainon eli serigrafian. Nyt sinulla on mahdollisuus oppia valmistamaan silkillä pingoitettulle painoseulalle kuva sabluunalla sekä ultraviolettivalolla. Tällä painoseulalla vedostat upeita painokuvia paperille, vaatteisiin, kasseihin ym. Kaavainpainolla valotettu kuva kestää useita painokertoja seulalla, joten sillä on kiva tehdä omaa sarjatuotantoa.



Uusi taide

KUUT1 Uusi taide, Kaupunkitaide 2 op

Kaupunkitaide on taidetta kaduilla, rakennusten seinämillä, puistoissa. Opintojakson aikana tutustut eri maiden katutaidekulttuureihin ja teet myös itse taidetta huomioiden kaupunkiluonnon. Tutustut kaupunkitaiteen aiheisiin, keskeisimpiin taiteilijoihin sekä -teoksiin, katutaidekulttuuriin kuten graffiteihin, muraaleihin, seinämaalauksiin sekä veistoksiin.

KUUT2 Ympäristö- ja yhteisötaide 2 op

Ympäristö- ja yhteisötaide opintojaksolla sinulla on mahdollisuus osallistua projektiin yhdessä ryhmän tai yhteisön kanssa ja toteuttaa taidetta ympäristöön. Sitoudut osallistumaan ympäristö- ja/ tai yhteisötaideprojektin samalla oppien ympäristö- ja yhteisötaiteen peruskäsitteitä. Opintojakson aikana harjaannut toimimaan itsenäisesti, tavoitteellisesti sekä pitkäjänteisesti ryhmän jäsenenä ja toteuttamaan sekä ilmaisemaan itseäsi taiteellisesti.

KUUT3 Kokeileva taide 2 op

Kokeilevan taiteen opintojakson aikana ilmaiset itseäsi vapaasti kokeillen ja yhdistellen aiemmin oppimiasi työtapoja uudella tavalla. Saat ohjausta työskentelyyn niin halutessasi. Opit rohkeasti työstämään omia ideoita ja näkemyksiäsi kokeillen. Opit taiteellisen tuotantoprosessin kokonaisvaltaista ja vastuullista suunnittelua, toteuttamista ja arvioimista. Ilmaiset itseäsi vapaasti ja tutustut kokeilevan taiteen kenttään. Opintoihin sisältyy mahdollinen vierailu taiteilijan työhuoneella.



KUUT4 Tekstiilitaide 2 op

Tekstiilitaide on kokeilevaa ja uutta luovaa. Opintojakson aikana tutustut tekstiilitaiteen eri mahdollisuuksiin ja toteutat oman tekstiilitaideteoksen. Hyödynnät uusia ideoitasi ennakkoluulottomasti ja rohkenet kokeilla omia näkemyksiäsi työskentelyn eri vaiheissa. Kokeilet itselle uusia työskentelytapoja ja opit lähestymään aihetta materiaaleista käsin. Opintojakson päätteeksi toteutat ryhmäsi kanssa näyttelyn teoksista.

KUUT5 Vaihtuva työpaja 2 op

Vaihtuvan työpajan luonne on soveltavaa. Opintojakson kuvaus määritetään erikseen vaihtuvan teeman mukaan. Vaihtuvaan työpajaan voidaan ideoita myös sinulta. Kerro meille, millaisen työpajan sinä haluaisit toteutuvan.

Arkkitehtuuri ja muotoilu

KUAR1 Muoti- ja vaatesuunnittelu 2 op

Opintojaksolla tutustut eri aikojen ja kulttuureiden muoti-ilmiöihin. Opit vaatesuunnittelun perusteet sekä tutustut eri vaatetusmateriaaleihin ja tekniikoihin. Opintojaksolla opit muotipiirtämistä ja perehdyt digitaalisten sovellusten mahdollisuuksiin. Työskentelyssä opit ottamaan huomioon ekologisuuden näkökulman.

KUAR2 Puettava muotoilu 2 op

Opit hyödyntämään digitaalisia sovelluksia tuotteen suunnittelussa sekä toteutuksessa. Tutkit uusia innovaatioita ja ymmärrät niiden vaikutuksen teollisuudenalalle sekä taiteelle. Työsi voi olla e-tekstiili, kuosisuunnittelu, 3D mallinnus tai taiteellinen tuotos, joka on puettavaa muotoilua.

KUAR3 Esine- ja tuotemuotoilu 2 op

Tällä opintojaksolla perehdyt muotoilun innovatiiviseen nykyaikaan. Muotoilussa opit yhdistämään omaa ilmaisua sekä luovaa ongelmanratkaisukykyä. Opit kehittämään innostavia ratkaisuja sekä lähestymään asiaa käyttäjänkin näkökulmasta. Opiskelu perustuu ideointiin, oivaltavaan ajatteluun sekä oman projektin kanssa työskentelyyn.

KUAR4 Arkkitehtuuri 2 op

Oletko kiinnostunut rakennusten tai tilojen suunnittelusta? Tällä opintojaksolla harjaannut suunnittelemaan rakennuksia ja pääset kurkistamaan arkkitehdin työnkuvaan. Opiskelu perustuu pitkälti oman projektin ja pienoismallin kanssa työskentelyyn. Saat myös valmiuksia mahdollisiin jatko-opintoihin arkkitehtuurin alalle.

KUAR5 Sisustusarkkitehtuuri 2 op

Sisustusarkkitehtuuri keskittyy sisätilojen suunnitteluun. Opintojaksolla harjaannut suunnittelemaan erialaisia sisustuksia sekä sisätiloja. Opiskelu perustuu pitkälti oman projektin ja pienoismallin kanssa työskentelyyn. Saat myös valmiuksia mahdollisiin jatko-opintoihin varten.

KUAR6 3D-visualisointi 2 op

3D-visualisoinnissa opit käyttämään ohjelmistoja, jolla voit luoda 3D-visualisointeja mm. rakennuksista tai tuotteista. Perehdyt myös AR:n sekä VR:n luomiin mahdollisuuksiin. Opintojaksolla pääset myös tulostamaan luomasi työsi 3D-tulostimella.



Graafinen työskentely

KUGR1

Digitaalinen piirtäminen 2 op

Jos digipiirtäminen ei ole sinulle vielä tuttua ja kaipaat ideoita oman ilmaisun kehittämiseen, tästä se lähtee! Opintojaksolla opit käyttämään digitaalisen kuvan tekemiseen tarvittavia ohjelmistoja ja laitteita ja opit digitaalisen piirtämisen tekniikoita. Saat myös vinkkejä laitteiden ja ohjelmistojen hankintaan ja eri välineiden ominaisuuksiin.

KUGR2

Graafinen suunnittelu 2 op

Haluatko oppia yhdistämään tekstiä ja kuvaa näyttävästi ja kiinnostavasti? Oli sitten kyse logoista, nettisivuista, kuvituksista, pakkauksista tai julisteista, graafisen suunnittelun taitoja tarvitaan laajasti eri aloilla ja eri yhteyksissä. Opintojaksolla opit käyttämään värejä, typografiaa ja sommitelua luovasti omassa visuaalisessa suunnittelussa. Saat myös perustiedot Adobe Indesign -ohjelman käytöstä.

KUGR3

Pakkaus- ja brändisuunnittelu 2 op

Opintojaksolla syvennetään graafisen suunnittelun taitoja ja InDesignin käyttöä. Logojen, liikemerkkien ja brändien lisäksi pohditaan mm. värien, typografian ja kuvien käyttöä. Visuaalisella alalla brändi voit olla myös sinä itse, joten opit kurssilla myös miten tuot itseäsi ja omaa osaamistasi esiin vakuuttavasti ja ammattitaitoisesti. Kurssille osallistuminen edellyttää Graafinen suunnittelu –opintojakson suoritusta tai vastaavia tietoja.

KUGR4

Pelisuunnittelu 2 op

Pelisuunnittelu on visuaalisella alalla merkittävä työllistäjä. Kurssilla pääset tutustumaan pelialaan sekä pelien ja hahmojen suunnitteluun. Kurssin sisältö ja painotukset vaihtuvat vuosittain painottuen visuaaliseen pelisuunnitteluun.



Valokuvaus, video ja elokuva

KUVI1

Mustavalkovalokuvaus ja pimiö 2 op

Mustavalkovalokuvaus on valokuvaamista filmille, joka kehitetään negatiiveiksi, joista vedostat paperisia valokuvia pimiössä. Pimiössä voit kokeilla kuvien tekoa myös ilman kameraa ja filmiä. Opit mustavalkovalokuvaamisen eri työvaiheet ja käyttämään analogista kameraa ja työskentelemään pimiössä itsenäisesti. Mustavalkovalokuvaus ja pimiö on mieleenpainuva, ainutlaatuinen matka valokuvien syntyprosessin maailmaan.

KUVI2

Valokuvailmaisuus 2 op

Valokuvailmaisuuden opintojaksolla saat perustiedot ja -taidot digitaalisen kamerasi ominaisuuksista ja kuvaamisen perustekniikoista. Opintojakson avulla opit valokuvauksen alkeet ja saat otettua entistä onnistuneempia valokuvia. Kurssilla opit myös kuvankäsittelyn perusteet eri ohjelmistojen avulla.

KUVI3

Studiovalokuva 2 op

Haluatko oppia ottamaan ammattimaisia studiovalokuvia, lavastamaan valokuvia ja käyttämään erilaisia studiovaloja tehokeinona omassa ilmaisussasi? Studiovalokuvan opintojakson aikana tutustut muoto-, mainos- ja taidevalokuvaukseen erilaisten tehosteiden ja studiotekniikan avulla. Opintojaksolla opit hyödyntämään kuvankäsittelyä valokuvien ilmaisun vahvistamisessa.

KUVI4

Videokuvaamisen ilmaisukeinot 2 op

Hyvän videon tekeminen on perustaito, johon on tarvetta alalla kuin alalla. Tällä opintojaksolla saat perustiedot kuvaus- ja editointimenetelmistä. Opintojaksolla harjoitellaan kamerasi käyttöä, videokuvaamisen eri välineitä, editointia ja videoiden julkaisua.

KUVI5

Elokuvailmaisuus 2 op

Elokuvailmaisuuden opintojaksolla tutustut elokuvaan taide- ja ilmaisumuotona ja harjoittelet elokuvailmaisuuden tekniikoita ja työvälineitä. Opintojaksolla tehdään oma elokuva alusta loppuun ja opit siinä tarvittavia taitoja: dramaturgia, kuvasuunnittelua, kuvaamista, leikkaamista ja valaistusta.

KUVI6

Animaatio, 2 op

Liikkuvan kuvan merkitys on nopeassa kasvussa viestinnän ollessa yhä monikanavaisempaa. Animaatio-opintojaksolla opitaan animoimaan valokuvia ja grafiikkaa. Perehdyt myös eri animaationmuotoihin ja –tekniikoihin ja toteutat oman animaation.



MakerSpace

KUMS1

Kokeilevan työskentelyn verstaas 2 op

Kiinnostaako sinua käsillä tekeminen, erilaisten teknologioiden hyödyntäminen ja omien projektien toteuttaminen? Tällä opintojaksolla pääset tekemään oman näköisiä ja itseäsi kiinnostavia projekteja. Opintojaksolla opiskellaan Makerspace-tyyppisessä hengessä, jossa ideaan tai haasteeseen haetaan ratkaisua kokeilemalla ja tekemällä. Tutustut erityisesti MakerSpace -toiminnassa tarvittaviin työvälineisiin ja laitteisiin sekä oppii käyttämään laitteita itsenäisesti ja turvallisesti.

KUMS2

Taide ja ohjelmointi 2 op

Tällä opintojaksolla käytät ohjelmointia työkaluna taideteosten luomiseen. Opintojakson aikana tutustut ohjelmointiin luovien ja visuaalisten esimerkkien kautta ja opit ohjelmoinnin perusteet. Kurssilla keskitytään tietokonetaiteeseen ja visuaalisten sekä vuorovaikutteisten töiden luomiseen Processing-ympäristöllä. Ohjelmointi on paitsi taito myös ajattelutapa, joka on kokeilemisen arvoisen.

KUMS3

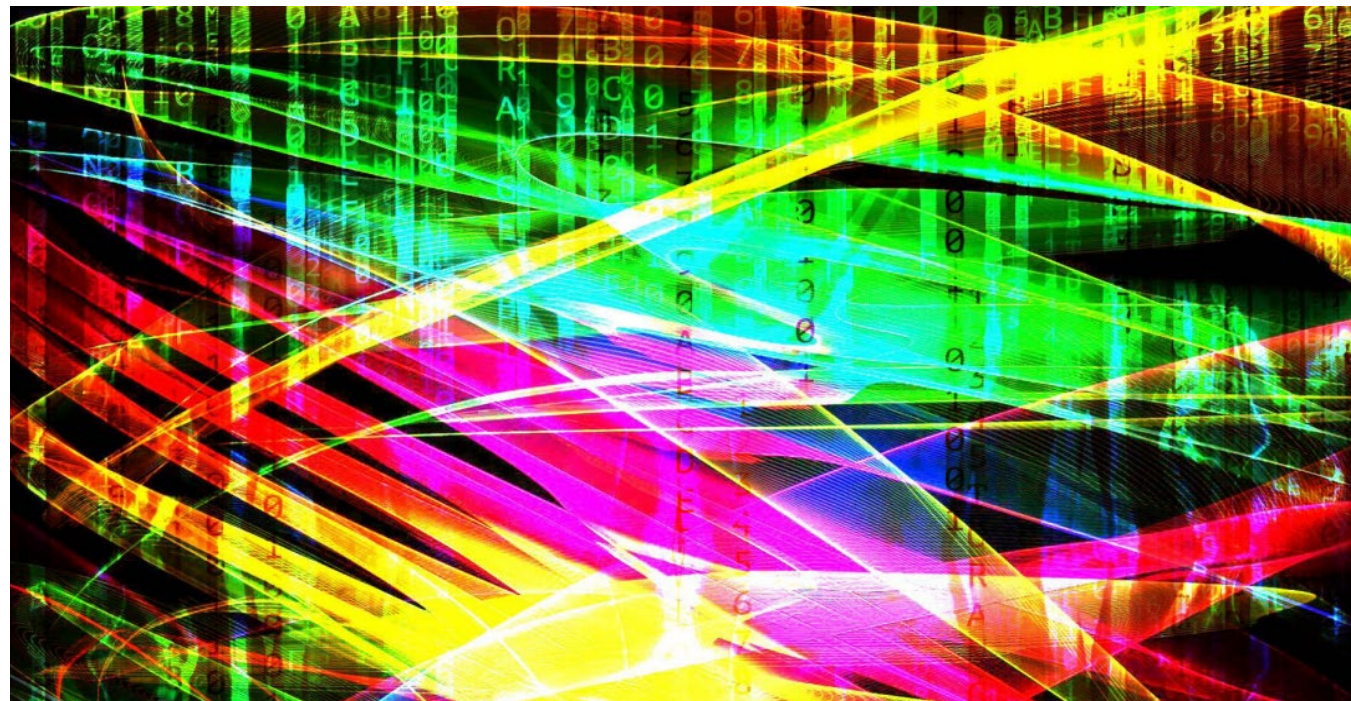
Robotaide 2 op

Teknologian ja taiteen yhdistäminen on nykytaiteessa tyypillistä. Taideteos vilkkua, liikkua tai äännellä. Opintojaksolla tutustutaan ohjelmoinnin ja robotiikan perusteisiin Arduino ympäristössä. Kurssilla värkkäilemme, häkkäämme, rakennamme, korjaamme, muutamme ja muovaamme esineitä, asioita taiteen ja teknologian tehdessä yhteistyötä.

KUMS4

Medialab, MakerSpace-projekti 2 op

Opintojakson aikana voit vapaasti toteuttaa oman syventävän taidetta ja teknologiaa yhdistävän projektin. Se voi tarkoittaa digitaalista taidetta, pelisuunnittelua, 3D työskentelyä, värkkäilyä, koodaamista, animaatiota tai muuta kokeilevaa toimintaa MakerSpace hengessä.



Työelämään ohjaavia opintoja

KUTY1

Portfolio 2 op

Portfolio on näytekansio osaamisestasi. Opintojakson aikana koostat näytekansion, jota voit myöhemmin esitellä jatko-opinnoissasi tai työelämässä. Opintojakson aikana tutustut työelämään ja taide- sekä muotoilualan ammatteihin.

KUTY2

Kuvataiteen lukiodiplomi 2 op

Kuvataiteen lukiodiplomissa opiskelija antaa erityisen näytön lukioaikaisesta osaamisestaan ja harrastuneisuudestaan. Opiskelija tuottaa taiteellisen ja visuaalisen kokonaisuuden valitusta tehtävästä (valtakunnalliset vuosittain vaihtuvat tehtävät). Opiskelija osoittaa diplomissa myös kuvataiteen ja muun visuaalisen kulttuurin tuntemusta. Lukiodiplomityö muodostuu teoksesta ja portfolioista. Numeroarviointi sekä erillinen lukiodiplomitodistus.

KUTY3

Taide ja kansainvälisyys, Kansainvälisyysprojekti 2 op

Kansainvälisyysprojektissa osallistut vaihtuvaan kansainvälisyystoimintaan, tutustut eri kulttuureihin ja niiden taiteeseen. Kansainvälisyysprojektin sisältö vaihtuu vuosittain.



Monitaiteelliset opinnot

KUMT1

Lavastuksen ilmaisukeinot 2 op

Lavastuksen ilmaisukeinot opintojakson aikana opit lavastuksen perusteet omakohtaisen työskentelyn avulla. Osallistut myös ryhmän jäsenenä taideproduktion suunnitteluun. Tutustut erilaisiin lavastustiloihin ja –materiaaleihin. Tutkit illusorista tilaa piirtäen, maalaten ja kolmiulotteisesti työskennellen. Osallistut ryhmän jäsenenä taideproduktion tai -projektin suunnitteluun. Lavastusryhmässä saat tukea toisilta opiskelijoilta ja pääset tutustumaan esittävän taiteen alan ammattilaisiin.

KUMT2

Taideproduktion lavastus 2 op

Opintojaksolla tehdään laajempi yhteinen taideproduktio. Käsikirjoitusta tutkimalla toteutat oman tuotoksesi taideproduktiosta. Lavastuksen voit toteuttaa myös teatterin tai muun yhteisön produktioon tai projektiin. Opintojakson aikana sinua ohjataan soveltamaan oppimiasi lavastamisen perusasioita työskentelyssäsi luovasti. Ymmärrät lavastuksen merkityksen osana näyttämöllistä toimintaa. Harjaannut itsenäiseen, pitkäjänteiseen, tavoitteelliseen työskentelyyn. Tutustut lavastajan ja tarpeiston valmistajan ammatteihin.



KUMT3

Valosuunnittelu ja projisointi 2 op

Kiinnostaako sinua valojen ja projisointien luominen? Ilmaisun mahdollisuudet tällä alalla ovat erittäin laajat. Monissa esityksissä valoilla ja projisoinneilla on keskeinen rooli. Tällä opintojaksolla pääset harjoittelemaan ja tutkimaan valosuunnittelun ja projisointien mahdollisuuksia. Tutustut mahdollisuuksiin luoda tehosteita teatteriesitykseen, tapahtumiin ja kulttuurituotantoon.

KUMT4

Esittävän taiteen puvustus 2 op

Puvustuksen opintojaksolla olet osana yhteistä taideproduktiota toteuttamassa puvustuksia esitykseen. Pääset osallistumaan esityksen toteuttamiseen puvustuksen kautta, jossa toteutat oman tuotoksesi. Opintojaksolla ymmärrät puvustuksen merkityksen osana produktiota, kuten teatteriesitystä.

Kuvataiteen projektit ja hankkeet

KUPR1 Kuvataiteen työelämälähtöinen projekti I, 2 op

Opintojakson kuvaus määrittyy työelämälähtöisen projektin mukaan. Voit toteuttaa myös oman työelämälähtöisen projektin. Kerro siitä meille.

KUPR2 Kuvataiteen työelämälähtöinen projekti II, 2 op

Opintojakson kuvaus määrittyy työelämälähtöisen projektin mukaan. Voit toteuttaa myös oman työelämälähtöisen projektin. Kerro siitä meille.

KUPR3 Kuvataiteen työelämälähtöinen projekti III 2op

Opintojakson kuvaus määrittyy työelämälähtöisen projektin mukaan. Voit toteuttaa myös oman työelämälähtöisen projektin. Kerro siitä meille.

